**ПРИЛОЖЕНИЕ ПЕРВОЕ**

**ИМЕНА и ТЕРМИНЫ, ВСТРЕЧАЮЩИЕСЯ В ТЕКСТЕ**

**Авигайл – нянька Грю в бытность её в Урочище Трёх Сов. Принадлежит к древнему клану друидесс смешанного этнического происхождения – кельто-нормано-семитского**

**Альна – музыкальный инструмент, нечто среднее между арфой и лирой**

**Айн – князь. Традиционный титул старинной знати различных грундов людей Рода. Смотри: Великий Айн**

**Большое Кольцо** – **тип связи, при котором цепочка побратимов – людей, животных и\или растений входит в контакт друг с другом по Кличу, используя, как звенья цепи, промежуточных побратимов. Применяется в случае, когда нет возможности выйти на прямую связь с нужным тебе побратимом и\или в случае потребности в быстром и всеобщем оповещении**

**Бретта – Великая Айна, предводительница людей Рода в далёком прошлом**

**Бурвиль – гамадон – плод союза гнома и земной женщины. Старец, мудрец и наставник Грю, а в детстве – её воспитатель. Проводник в Тонкие миры, связанный со многими Малыми Народцами. Крёстный отец Урии, Отец-во-Знаке Грю, а также, ввиду вышесказанного, и Дедушка-во-Знаке Грю – случай беспрецедентный в практике людей Рода – особый знак и честь, нечто вроде благословения Грю со стороны Тонких. Залог её успеха, путеводная звезда и высшая защита. Он же - Хранитель Урочища Трёх Сов**

**Вальдерим, высокий фрим – тайный советник и эмиссар по особым делам Великого Айна Нимрода. Происходит из очень древнего и знатного рода. Назначен стоять во главе всех тайных и разведывательных служб земли Рода в свете войны с Володом**

**Великий Айн – Большой Князь – глава и предводитель всех долинных грундов. Фамильная резиденция Великих Айнов находится в Кедровом Оплоте, что на Звениозере. Герб: кедр, увитый омелой – символ союза Силы и Веры**

**Верт – пещерный волк, побратим Урии**

**Вея-хранительница** – она же – матерь Вея **- глава всех жриц Рода. Хранительница Знания, Силы и Веры. Личная воспитательница Грю**

**Внешний Дозор – сеть разведчиков и служба патрульных людей Рода в Большом (внешнем) Мире. Патрульные Внешнего Дозора обладают оккультными знаниями и Силой в добавок в разностороннему современному образованию**

**Волод – средний сын Великого Айна Нимрода. Изменник и бунтарь, поднявший войну против отца и людей Рода в целом**

**Гвельд – певец-сказитель, бард и скальд**

**Гор – Мастер Голоса и Наставник в Духе Долинной общины. Позже – глава «группы Гора», переросшей в Орден Звучащих Сфер**

**Грея – мать Грю и Ульны**

**Грю** – возлюбленная Сюр Гнома. Сиреневоглазая брюнетка. В дальнейшем – патрульная Внешнего Дозора, нареченная дочь Великого Айна Нимрода, обладательница Ока Рассвета, кавалер Ордена Звучащих Сфер и пр. Её сакральный символ: стрекоза, сидящая на кувшинке

**грунд** – клан, на подобие шотландского, как правило, с чётко выраженным образом жизни и принадлежностью к своему наделу

**Дан** – командир Внешнего Дозора и его основатель. Непосредственный начальник Грю во Внешнем Дозоре. По званию приравнивается к главе Ордена

**Дар** – пасечник, долинник, участник похода Гора

**Дар Трели** – способность слышать и распознавать Музыку Сфер, вплетаться в неё и, по выходе, переводить на общепонятный язык узор образов и действительность метареальности, тем самым превращая их в Знание. Дар Трели выявляется при прохождении «испытания шантильей». Обладатель Дара Трели может стать членом Ордена Звучащих Сфер

**День Песни Всего Живого** – фестиваль гвельдов и всеобщий праздник. Проводится дважды в год, в дни летнего и зимнего солнцестояния, т.е. в День Берёзы – 24 июня и в День Бука – 22 декабря

**Джед** – дозорный горной заставы Белой Совы, командир патруля

**Дом Владык** – синоним правящей династии Великих Айнов

**Дуба** – пещерная медведица из Урочища Трёх Сов. Побратим и охранительница Бурвиля. Старая любимица Грю по периоду её младенчества в Урочище

**Зов** – призыв к побратимам и\или наиболее близким по кровному или духовному родству людям в момент крайней опасности для жизни. Требует немедленного прихода на помощь при любых обстоятельствах. Прекращение Зова часто, - но не всегда, - может означать смерть пославшего

**Ирема** - **Великая Айна, предводительница людей Рода в далёком прошлом**

**Исконное Единство – смотри синтар**

**Истрий** – младший сын Великого Айна Нимрода. Аутист.

**Каян** – горная овчарка в Урочище Трёх Сов, товарищ Грю во младенчестве

**Клем** – главный собачник Долинного поселения, побратим собак

**Клич** – призыв к побратимам с просьбой выйти на связь и войти в Кольцо Жизни. В отличие от Зова, не обязывает к немедленному согласию

**Кольцо Жизни** – тип сверхчувственной связи, при которой двое или больше побратимов объединяются в единую ментально-сенсорную систему

**Короли Камней** – 15 уникальных камней, каждый из которых ответственен за своё «царство» в мире материи и духа, хранит память обо всём, подчинённом его сфере влияния и способен делиться своими Силой и Знанием друг с другом и со своим обладателем. Око Рассвета, до его передачи Великому Айну Нимроду, был одним из 15-ти Королей

**Лебединая Дорога** – Млечный Путь

**Ливсток**, фрим – официальный летописец народа

**Лир** – возлюбленный Ульны. Горец из северных грундов. Погиб под снежной лавиной

**Лиль** – музыкант, долинник, участник похода Гора. Позже – ученик Гора, адепт тайного знания, сакральный гвельд, основатель и герольд Ордена Звучащих Сфер

**Марток** – старик, личный слуга Волода. Пытался отравить Грю, а позже организовал побег Волода. Покончил с собой во избежание пленения

**Мастер Голоса** – высшая ступень искусства владения голосом, как средством повелевания. Имеет широкий спектр применений – от лечения и гипноза до оружия

**Мать Очага** – хозяйка дома. Почётное звание старшей женщины в семье

**Молитва Высшей Ступени** – совместная, сконцентрированная, чётко сформулированная и направленная молитва. Проводится в полном молчании и под руководством владеющего Силой. Отличается особой действенностью

**Наставник в Духе** – звание духовного Учителя, не только достигнувшего высокого уровня сам по себе, но занимающегося духовным воспитанием, имеющего своих учеников и\или стоящего во главе школы или Духовного Ордена

**Нарбут** – старик, сторожил горной заставы Ястреба

**наследная фрейя** – наследная принцесса. Княжна, титул Грю после удочерения её Великим Айном Нимродом

**Нимрод**, Великий Айн – глава всех грундов людей Рода. Номинальный правитель земли в период описываемых событий

**Оах** – филин в Урочище Трёх Сов, товарищ Грю во младенчестве

**Око Рассвета** – сакральный артефакт огромной энергетической силы и способностей. В оригинале представлял собой опал – один из пятнадцати Камней-Королей. Был дарован Грю Великим Айном Нимродом в качестве специально учреждённой высшей награды – Ордена Ока Рассвета – изумительной красоты камень, взятый в сферу из девяти серебряных обручей. Сопровождался преподнесением Грю гранатовой мантии. Позднее, в Урочище Трёх Сов, Око Рассвета прошёл целый ряд преображений, превративших его в уникальный магический предмет, настроенный на личную энергетику и мыслеобразы его владелицы, Грю

**Оль** – очень ёмкий и трудно переводимый термин. В зависимости от ситуации и контекстов, может обозначать: а. живую сущность из мира Тонких, в частности – персонификацию существа из семейства Утренних Эльфов на земном плане, как то было в случае с Энлиль. б. в самом Тонком мире – хранитель Силлура - сиренево-сребристой иллюзии льющейся луны, ластящейся листвы и ликующей лиры, усиленной и умноженной литургией рассвета. в. метафизическое существо, творящее и одухотворяющее иллюзию путём предавания ей своей природы вымысла и формы восприятия. наконец, г. – семи-живой артефакт из Тонкого мира, способный принимать любое обличье в нашем, земном, подобно Олю, переданному Грю Сюр Гному, который чаще всего имел вид невесомой светящейся бусины

**Ольбрих**, фрим – первый советник двора Великого Айна Нимрода

**Ор** – плотник, долинник, участник похода Гора

**Орден Веры и Знания** – сакральный орден жриц-хранительниц

**Орбут** – Великий Айн, отец Великого Айна Нимрода

**Орден Звучащих Сфер** – духовный Орден, основанный группой Гора. смотри: Пралья

**Орден Извечного Огня** – тайный Орден, берущий начало в полу-мифические времена. Первый и древнейший из всех орденов людей Рода. Знания Ордена и Силы, с которыми тот находится в духовном родстве, относятся к первозданным основам Космоса и Мирозданья, легших в основу сути людей Рода. Орден настолько таен, что всё, так или иначе связанное с ним, тысячелетиями находится под строжайшим запретом не только для мирян, но и для наиболее посвящённых адептов всех иных, «внешних» духовных Орденов. Даже сам факт его существования большинству из них не известен

**Певчий Воин** – воин Ордена Звучащих Сфер. Феномен, порождённый сплетением Старого и Нового. Своими пеньем и музыкой, Певчий воин может: а. поражать противника б. воодушевлять дух соплеменников, наполняя их энергиями Тонких Сфер. П. в. Считается одним из особо почитаемых и элитных бойцов. Присутствие П.в. в любом их бовых отрядов – редкость и честь

**пенья** – малая молитва-благословение. Обычно сотворяется перед началом трапезы, вкушением культовой пищи, священнодейства и в т.п. случаях

**Парток** – личный секретарь Великого Айна Нимрода

**Пралья –** наименование Обители Ордена Звучащих Сфер. Расположена в поселении Прозрачное. Строение соответствует воплощению принципа Ордена: одухотворение жизни пространства, увековечивание непрестанно изменяющегося места и времени в Вечности. Место упокоения впавшего в летаргический сон Гора

**Принцип Мозаики**, он же, **Секрет Расположения** – тайное искусство умения размещать какой-либо предмет в пространстве единственно правильным для него образом, тем самым позволяя высвободить его (предмета) полный, - и, практически, неисчерпаемый, - энерго-силовой потенциал

**Рада** – хранительница Ордена Извечного Огня. Месторасположение Ордена и его Обители, как и всё, с ним связанное – запретно, сокровенно и неведомо никому, кроме его членов

**Рай** – конь Грю, подарок Великого Айна Нимрода. Впоследствии станет её побратимом, через которого она обретёт способность налаживать связь и входить в Кольцо Живого с лошадьми вообще

**Ранья** – волчица из племени пещерных волков. Подруга Верта

**Рей** – орёл. Побратим Лира. Погиб при попытке его спасения

**Роб** – заставный лекарь заставы Белой Совы

**Рон** – ворон. Побратим Ора

сватисатья – (сердаль) – букв. – «светосвяты». Термин для обозначения «разговоров световых камней» - взаимообмен энергиями, информаций и памятью, заключённых в Королях Камней – могущественных духовных артефактах из мира условно-неживой материи

**сердаль** – тайный жреческий язык сакральных, духовно-мистических Орденов и священных писаний людей Рода. Не применяется в повседневной речи. Владение сердалем – признак принадлежности к посвящённым

**Сёстры Силы** – женщины-жрицы, члены Ордена Веры и Знания

**Синтар** – праязык Исконного Единства. Корни С. нисходят к глубочайшей древности, не менее 12 тысячелетий тому, когда он был единым языком общения Малых народцев, Тонких, и людей древних Рас, во времена, когда все они пребывали в гармонии с собой и с миром. Ныне С. не знает даже высшее жречество людей Рода, чьим сакральным языком является сердаль. Синтар делится на утробный и внешний. На первом говорят избранные представители Тонких и Малых народцев, а также их кровно-духовные побратимы в среде людей. Постороннему невозможно овладеть им в принципе, разве что, на уровне базисного понимания, но не произношения. Второй, внешний диалект синтара, предназначается именно для таких «посторонних иноземцев». Он делится на бесчисленное множество наречий и диалектов, практически. Индивидуальных для каждого. С его помощью избранные «внешние» из числа людей Рода могут общаться с исконными носителя синтара, для коих тот является родным. Именно таким образом Вея, Рада и Тимна общались с Бурвилем. Грю, прекрасно понимавшая утробный синтар Бурвиля, тем не менее, не понимала ни слова из его «внешних» диалектов, которые употреблялись Веей, Радой и Тимной

**Снур** – рыболов, долинник, участник похода Гора

**Тимна**, матерь – верховная жрица Урочища Трёх Сов или просто Урочища – обители Сокровенного. Урочище и его служительницы полностью автономны. Экстерриториальны и неподвластны юрисдикции или субординации ни сакральной, ни светской власти. По своему статусу матерь Тимна приравнивается к Вее-хранительнице – главе жриц всех духовных орденов Рода. Стоит в оппозиции к последней. Недруг Грю

**Техника Щита** – энерго-ментальный приём возведения «защитного Щита» - барьера, не позволяющего проникновение сквозь него Клича, Зова или любой иной телепатемы

**Трель** – уникальный феномен Музыки Сфер в своём земном, постигаемом человеческим ухом проявлении. Необходимое условие для возникновения шантильи. До того, как Грю сумела создать собственную Трель в Пралье, считалось, что это в принципе невозможно, и человек – в лучшем случае – может только услышать и воспринять Трель, но никак не создать сам.

**Улад** – гвельд, участник Большой спасательной экспедиции в горы

**Улитка Пространства** – она же «Научно-исследовательский центр Духовной Экологии». Шедевр духовно-сенситивного зодчества, вершина достижений Знания и Силы всех людей Рода. Символизирует сплав Старого и Нового, создавая оптимальные условия для проникновения в Надземное, изучения Сфер и обработки получаемых результатов

**Ульна** – сестра-близнец Грю. Рыжеволосая, зеленоглазая. Изначальный прообраз Грю у Сюр Гнома. Погибла в горном обвале при попытке прийти на помощь своему возлюбленному Лиру

**Урия** – Отец-во-Знаке Ульны и Грю – звание, равное крёстному отцу. Побратим Фрема.

**Фекса** – снежный барс. Побратим Лира

**Фирелья** - **Великая Айна, предводительница людей Рода в далёком прошлом**

**фрейя** – «госпожа» - приставка к женскому имени особы дворянского сословия

**Фрем** – отец Грю и Ульны

**Фриль** – (фейский) - песня-молитва-заговор фей

**фрим** – «господин» - приставка в обращении к особе мужского пола дворянского сословия

**шантилья** – широкое метафизическое понятие. Обозначает сложную, трудно поддающуюся языковому переводу пространственно-временную реальность, одно из свойств которой заключается в образовании\возникновении моста меж Тонким и Земным планами Бытия. Необходимое условие для возникновения Ш. – Трель. В случае, когда Ш. возникает в результате направленных усилий человека – она считается верхом сплава магии и искусства. Секрет творения Ш. был утерян ещё древними, до тех пока не был возрождён Грю

**Эвьятар** – маршал, военачальник и главнокомандующий сил обороны земли Рода. Защитник Дома Великих Айнов и крепости Кедровый Оплот

**Элем** – личный паж Грю, сирота знатного рода. Впоследствии, её нареченный брат, телохранитель, ближайшее доверенное лицо и пр.

**Энлиль** – волшебная живая кукла в Урочище Трёх Сов. Подружка и наставница Грю, подарок ей от её крёстной феи. Представляла собой персонификацию на земном плане Утреннего Оля из Тонких миров

**Эрез** – наследный принц. Старший сын Великого Айна Нимрода

**Ялта** – Великая княжна, супруга Великого Айна Нимрода